

新学習指導要領対応  
令和4年度 第1回 第1級海洋情報技術検定  
解答用紙

情報技術と情報デザイン

|   |        |          |      |      |            |
|---|--------|----------|------|------|------------|
| 1 | ①      | ②        | ③    | ④    | ⑤          |
|   | クラッキング | 暗号化      | 電子署名 | 生体認証 | Society5.0 |
|   | ⑥      | ⑦        | ⑧    | ⑨    | ⑩          |
|   | ビッグデータ | データサイエンス | データ  | 情報   | AI         |

|    |
|----|
| 問1 |
| 10 |

各1点

情報の表現技法

|   |     |      |       |        |     |
|---|-----|------|-------|--------|-----|
| 2 | ①   | ②    | ③     | ④      | ⑤   |
|   | 画素  | 解像度  | 24ビット | 減法混色   | GIF |
|   | ⑥   | ⑦    | ⑧     | ⑨      |     |
|   | BMP | JPEG | フレーム  | インタレース |     |

|    |
|----|
| 問2 |
| 9  |

各1点

進数変換

|   |    |       |       |    |         |
|---|----|-------|-------|----|---------|
| 3 | ①  | ②     | ③     | ④  | ⑤       |
|   | 11 | B     | 11001 | 19 | 1011010 |
|   | ⑥  | ⑦     | ⑧     |    |         |
|   | 90 | 10000 | 11    |    |         |

|    |
|----|
| 問3 |
| 8  |

各1点

論理回路

|   |    |   |     |     |     |     |
|---|----|---|-----|-----|-----|-----|
| 4 | 入力 |   | ①~④ | ⑤~⑧ | ⑨~⑫ | ⑬~⑯ |
|   | A  | B | X   | X   | X   | X   |
|   | 0  | 0 | 0   | 1   | 0   | 0   |
|   | 0  | 1 | 0   | 0   | 1   | 1   |
|   | 1  | 0 | 0   | 0   | 0   | 0   |
|   | 1  | 1 | 1   | 0   | 0   | 1   |

完全解答

完全解答

完全解答

完全解答

|    |
|----|
| 問4 |
| 8  |

各2点

アプリケーション

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
| 5 | ① | ② | ③ | ④ | ⑤ |
|   | C | A | O | O | × |
|   | ⑥ | ⑦ | ⑧ | ⑨ | ⑩ |
|   | L | P | O | M | D |

|    |
|----|
| 問5 |
| 20 |

各2点

流れ図・アルゴリズム

|   |                      |         |                       |           |               |
|---|----------------------|---------|-----------------------|-----------|---------------|
| 6 | ①                    | ②       | ③                     | ④         | ⑤             |
|   | A                    | A ← B   | A                     | 0         | 10            |
|   | ⑥                    | ⑦       | ⑧                     | ⑨         | ⑩             |
|   | GOKEI ←<br>GOKEI + A | SUM ← 0 | SUM ←<br>SUM + TEN[A] | TEN[A]<30 | NIN ← NIN + 1 |

|    |
|----|
| 問6 |
| 20 |

各2点

プログラミング

|   |         |               |   |          |           |
|---|---------|---------------|---|----------|-----------|
| 7 | ①       | ②             | ③ | ④        | ⑤         |
|   | TI*TK/2 | Print "面積=";S | 0 | TEN < 30 | NIN=NIN+1 |

|    |
|----|
| 問7 |
| 10 |

各2点

情報通信ネットワーク

|     |        |      |        |              |                 |
|-----|--------|------|--------|--------------|-----------------|
| 8   | ①      | ②    | ③      | ④            | ⑤               |
|     | bps    | PAN  | イーサネット | Wi-Fi        | インターネット<br>リソース |
|     | ⑥      | ⑦    | ⑧      | ⑨            | ⑩               |
| WWW | Webサーバ | ブラウザ | URL    | 二次元<br>バーコード |                 |

|    |
|----|
| 問8 |
| 10 |

各1点

水産や海洋における情報技術

|   |      |      |     |     |      |
|---|------|------|-----|-----|------|
| 9 | ①    | ②    | ③   | ④   | ⑤    |
|   | 給餌方法 | AI技術 | ROV | 省力化 | 映像解析 |

|    |
|----|
| 問9 |
| 5  |

各1点

|        |      |    |
|--------|------|----|
| 学科・コース | 受検番号 | 氏名 |
|        |      |    |

|      |
|------|
| 合計点数 |
|      |